

Rundschreiben 27. Juni 2024

Betrifft Photovoltaik

Sehr geehrte Pächter*innen im Campingdorf!

Die erhöhten Energiekosten und der wachsende Energiebedarf im Campingdorf sowie der Gedanke, mit erneuerbarer Energie etwas zum Klimaschutz beitragen zu können, lassen schon einige Pächter*innen auf die Idee kommen, Photovoltaikanlagen auf ihren Parzellen einzurichten.

Achtung: Es ist im Campingdorf aufgrund in Österreich gültiger Regelwerke (*1) bei der vorhandenen Elektrokonstellation nicht zulässig, Kleinsterzeugungsanlagen auf den Parzellen zu errichten, die mit dem Stromnetz vom Ausee verbunden sind. (*2)

Sollten Sie bereits eine Kleinsterzeugungsanlage errichtet haben, die an das Ausee-Stromnetz Ihrer Parzelle angeschlossen ist, **müssen** Sie Ihre Anlage umgehend außer Betrieb nehmen.

Zuwiderhandlung ist ein Kündigungsgrund!

*1

„Kleinsterzeugungsanlagen“ sind in der „**TOR Erzeuger Typ A**“ geregelt (E Control, technische und organisatorische Regeln für Betreiber und Benutzer von Netzen), in der eindeutig festgelegt ist, dass „Kleinsterzeugungsanlagen“ **in Summe max. 0,8 kW nicht übersteigen dürfen!** Kleinsterzeugungsanlagen mit max. 0,8 kW gelten pro Zählpunkt des-Netzbetreibers. Es gibt nur einen (1) einzigen Zählpunkt für das gesamte Campingdorf, also ist auch nur eine (1) einzige Kleinsterzeugungsanlage mit 0,8 kW auf den Strombezugsabnehmer dieses Zählers zulässig. Die Subzähler sind im Eigentum des Betreibers (Ausee) und sind somit nicht als Einzelmessungen für Kleinsterzeugungsanlagen anzusehen.

*2

Auch Kleinsterzeugungsanlagen bis 0,8 kW sind meldepflichtig mittels Kontaktformular in der Homepage der LINZ NETZ GmbH ([Kleinsterzeugungsanlagen \(linznetz.at\)](https://www.linznetz.at)). Auf diese Meldepflicht sollte beim Kauf Ihrer Anlage der Verkäufer fairerweise aufmerksam machen. Spätestens beim Versuch, diese Vorgabe zu erfüllen, wird der Netzbetreiber Ihnen mitteilen, dass keine Kleinsterzeugungsanlage auf ihren Namen angemeldet werden kann, da Sie keinen eigenen Zählpunkt besitzen.